

LDPRX V.420

Unicode

PRINCIPES

L'usage de l'Unicode permet d'imprimer un grand nombre de caractères différents dans une même texte. Cela permet d'imprimer des textes dans différentes langues et typographies.

LDPRX prend en charge plus de 52.000 caractères, le codage respecte l'Unicode Standard.

Voir en annexe la liste des codages.

Sur le CD vous avez la liste complète des caractères (fichier /Ldpdoc/Tableunicode.pdf).

LDPRX gère également l'arabe et l'hébreu pour une écriture de droite à gauche avec gestion des ligatures, diacritique. Pour l'arabe il y a conversion automatique des caractères initial, médian et final.

PRE-REQUIS - CONFIGURATION

Il est possible d'utiliser des chaînes de caractères Unicode sans pour cela modifier vos applications ni la configuration de l'AS400.

Pour LDPRX il faut installer le fichier contenant les dessins des caractères, pour ce faire il faut exécuter la commande : LDPRX/LDPINSTUNI ou par le menu LDPMENU, option 9, option 9 et option 16.

Attention : Si vous avez fait la mise à jour à partir de FTP, vous devez récupérer le fichier LDPRXUNI qui se trouve sur le CD, lancer les commandes FTP suivantes :

```
binary
put e:\ldprxuni.ftp ldprx/ldprxuni
quit
```

Remarque : le fichier ainsi installé occupe environ 500 Mo.
Il faut disposer d'au moins 1 Go d'espace libre pendant l'installation.
L'espace disque après installation augmentera d'environ 370 Mo.

Pour le maquettage Windows, il faut installer VLDP2.
Installation à faire avec le Setup contenu dans le répertoire InstallVldp2.

Pour Windows, vérifier que vous disposez de la police « Arial Unicode Ms », sinon vous pouvez l'installer ou la copier à partir du CD, fichier arialuni.ttf dans le répertoire \Fonts.
Suivant les versions Windows vous pouvez l'installer directement ou copier le fichier dans le répertoire \Windows\Fonts.

Il n'y a aucun pré-requis concernant l'imprimante ou les Reader PDF.
Les caractères Unicode sont chargés comme des images ce qui évite de télécharger des polices.

UTILISATION - LDPRX

LDPRX permet de traiter des chaînes Unicode à partir de différentes entrées :

- Fichier source de commande LDPRX (procédure) sous la forme d'une chaîne hexadécimale étendue qui sont écrites sous la forme suivante

%<h1h2h3h4h1h2h3h4.....>

où h1h2h3h4 représente le code hexadécimal du caractère Unicode

par exemple %<0030> pour le chiffre 3

la chaîne %<4E0D7BA1767D> correspondant à :

不管白

Dès qu'une chaîne contient une partie en Unicode, toute la chaîne sera traitée en Unicode. Ce traitement peut se faire sur un texte direct ou à travers une variable provenant d'une partie de page ou une table externe.

Pour traiter la chaîne Unicode il faut soit utiliser une police de la famille ARIALUNICODE, soit d'indiquer le mode de traitement Unicode dans la commande Document d'initialisation.

- Résultat d'une requête SQL, la zone doit être définie de type Graphic (G) avec un CCSID de 1200. Le retour étant le contenu d'une variable dont la valeur sera codée comme un texte Unicode (voir ci-dessus).
Note : pour changer une zone Unicode avec une requête UPDATE utiliser la forme de donnée xu'hhh'.
- Dans un fichier imprimante (PRTF), la zone doit être définie de type Graphic (G) mais sans la notion de CCSID. Le PRTF doit être compilé avec l'option RPLUNPRT=*NO.
Le programme devra être compilé avec l'option CVTOPT=*GRAPHIC.
Dans ce cas, la procédure LDPRX doit traiter les données par copie de zones
commande Position *Page ou à travers des variables, ce qui permet de traiter les zones comme des textes Unicode.

UTILISATION - VLDP2

VLDP2 est le nouveau maquetteur pour traiter les projets Unicode.
Il peut bien sur être utilisé pour tous les autres projets anciens et nouveaux.

IMPORTANT : avant de commencer votre projet Unicode, il est nécessaire de sélectionner le mode de traitement Unicode (icône « description de la page », « autres paramètres »).

Les chaînes Unicode peuvent être rentrées par copier/coller directement à partir de fichier texte Unicode ou page Web.

Dans une zone texte il faut utiliser le menu en clic-de-droite ou le raccourci Ctrl-V.
Vous devez utiliser une police Unicode (ArialUnicode) avant de copier un texte Unicode.

Vous pouvez aussi entrer une chaîne Unicode directement en hexadécimal comme dans un fichier source : %<hhhh>.

Note : la capture d'un spool AS400 Unicode sera fait en Unicode, mais l'affichage dans la partie gauche (données de la page) sera fait de manière « classique » les caractères Unicode seront remplacés par des caractères ?.

Table des caractères (extrait)

Code Hexa /	Description
0000 - 00FF	Latin de base, code ASCII + Supplément ISO 8859
0100 - 017F	Latin étendu A (europe de l'est)
0180 - 024F	Latin étendu B
0370 - 03FF	Grec et copte
0400 - 04FF	Cyrillique
0530 - 058F	Arménien
0590 - 05FF	Hébreu
0600 - 06FF	Arabe
0900 - 097F	Dévanâgarî
0980 - 09FF	Bengali
0B80 - 0BFF	Tamoul
0E00 - 0E7F	Thai
0F00 - 0FFF	Tibétain
1000 - 109F	Birman
10A0 - 10FF	Géorgien
1100 - 11FF	Jamos hangûl
1780 - 17FF	Khmer
1800 - 18AF	Mongol
1F00 - 1FFF	Grec étendu
2F00 - 2FDF	Clés chinoises (K'ang-hsi ou Kangxi)
3040 - 309F	Hiragana
30A0 - 30FF	Katakana
3100 - 312F	Bopomofo (notation taïwanaise et chinoise)
3400 - 4DBF	Supplément Idéogrammes unifiés CJC
4E00 - 9FFF	Idéogrammes unifiés CJC
AC00 - D7AF	Hangûl (Coréen)
F900 - FAFF	Idéogrammes de compatibilité CJC

Voir le fichier sur le CD /LDPDOC/TABLEUNICODE.PDF pour le reste des codages, en particulier les différents symboles et extensions de typographie.